

**EYLÜL 2021 TARİH BASKILI
İLERİ PROGRAMLAMA I
DERS KİTABINA İLİŞKİN DÜZELTME CETVELİ**

- 1- Ünite 3, Sayfa 55, “Veri Türleri” başlığının altındaki tablo 3.2 aşağıdaki şekilde değiştirilmiştir.

Tablo 3.2 Temel veri türleri

| Tür | | Adı | Boyut Tür | Açıklama | Yapı Karşılığı | Max. ve Min. Aralık ya da Değeri |
|---------------|---------------------|--|-----------|---------------------|----------------|---|
| Değer Tipleri | Tam Sayı Türleri | byte | 1 Byte | işaretsiz tam sayı | System.Byte | 0 ile 255 |
| | | sbyte | 1 Byte | işaretleli tam sayı | System.SByte | -128 ile 127 |
| | | short | 2 Byte | işaretleli tam sayı | System.Int16 | -32.768 ile 32.767 |
| | | ushort | 2 Byte | işaretsiz tam sayı | System.UInt16 | 0 ile 65.535 |
| | | int | 4 Byte | işaretleli tam sayı | System.Int32 | -2.147.483.648 ile 2.147.483.647 |
| | | uint | 4 Byte | işaretsiz tam sayı | System.UInt32 | 0 ile 4.294.967.295 |
| | | long | 8 Byte | işaretleli tam sayı | System.Int64 | -2 ⁶³ ile +2 ⁶³ |
| | | ulong | 8 Byte | işaretsiz tam sayı | System.UInt64 | 0 ile +2 ⁶⁴ |
| | Gerçek Sayı Türleri | float | 4 Byte | tek kayan sayı | System.Single | + ya da - 1,5*10 ⁻⁴⁵ + ya da - 3,4*10 ³⁸ |
| | | double | 8 Byte | çift kayan sayı | System.Double | + ya da - 5*10 ⁻³²⁴ : + ya da - 1,7*10 ³⁰⁸ |
| | | decimal | 16 Byte | ondalıklı sayı | System.Decimal | + ya da - 1,5*10 ⁻²⁸ + ya da - 7,9*10 ²⁸ |
| | | bool | 1 Byte | — | System.Bool | true ya da false |
| | | char | 2 Byte | Unicode karakterler | System.Char | Tüm unicode karakterler |
| | Referans Tipleri | string | Değişken | Karakter katarı | System.String | Unicode karakterlerden oluşur |
| Object | | Bütün veri tiplerinin türediği temel sınıf | | | | |

- 2- Ünite 3, Sayfa 62, “Mantıksal Operatörler” başlığının altındaki tablo 3.7 aşağıdaki şekilde değiştirilmiştir.

Tablo 3.7 Mantıksal operatörler

| Operatör | Anlam |
|----------|--------------------|
| && | AND - ve |
| | OR - veya |
| ! | NOT - değil, tersi |

- 3- Ünite 3, Sayfa 74, “öğrenme çıktıları ve bölüm özeti” başlığındaki 3. öğrenme çıktısının son paragrafı aşağıdaki şekilde değiştirilmiştir.

Bu işlemin tam tersi duruma da kutudan çıkarma “unboxing” denmektedir. Yani değer türündeki bir değişkene, referans türünden bir değişkenin değerinin aktarılmasıdır. Bu durumda karşımıza tip uyumsuzluğu çıkmaktadır. Değer türündeki değişkenin türünün de referans türündeki değişkenin değerini alabilecek büyüklükte bir tür seçilmesi gerekmektedir.

4- Ünite 3, Sayfa 76, "neler öğrendik?" başlığındaki 3. sorunun şıkları aşağıdaki şekilde değiştirilmiştir.

- A. Yalnız II
- B. II ve IV
- C. II ve III
- D. I ve II
- E. I ve IV

5- Ünite 4, Sayfa 108, "neler öğrendik?" başlığındaki 9. sorunun C şıkkı aşağıdaki şekilde değiştirilmiştir.

- A. $x = 7^2$
- B. $x = 2^7$
- C. $x = 7 \times 2$
- D. $7 = x^2$
- E. $2 = x^7$

6- Ünite 5, sayfa 133, "neler öğrendik?" 6. soru aşağıdaki şekilde güncellenmiştir.

6 DateTime t = DateTime.Now; olarak alındığı bir durumda, aşağıda verilen formatlı tarih gösterimlerinden hangisi **yanlış** verilmiştir?

- A. Console.WriteLine("{0:hh:mm:ss}", t); Çıktısı: 04:32:47
- B. Console.WriteLine("{0:dd}", t); Çıktısı: 23
- C. Console.WriteLine("{0:MM}", t); Çıktısı: Haz
- D. Console.WriteLine("{0:dddd}", t); Çıktısı: Perşembe
- E. Console.WriteLine("{0:yy}", t); Çıktısı: 23